






Liste des Bonus du Battle Mode

	Bombe	Permet de poser une bombe supplémentaire sans attendre que la précédente explose (Bouton C)										
	Flamme	Agrandi d'une case la déflagration de l'explosion										
	Patin	Permet d'avancer plus vite										
	Kick	Permet de lancer une bombe. Avancez simplement vers elle. Si vous voulez l'arrêter dans son élan appuyer sur L ou R.										
	Power Bomb	Equivalent à 14 flammes pour la première bombe posée										
	Flamme d'Or	Equivalent à 14 flammes pour TOUTES les bombes posées										
	Gant	Permet de lancer une bombe. Poser d'abord une bombe (Bouton C) et sans avancer, appuyer sur A pour la porter. Elle n'explose pas quand on la porte.										
	Line Bomb	Permet de poser une rangée de bombe devant soi en appuyant 2 fois sur le Bouton C										
	Godzilla	Alias « Bomera », ce bonus très rare peut être obtenu uniquement par tirage au sort au Wide Stage. Un monstre impressionnant apparaît au milieu du terrain en crachant des flammes.										
	Dinosaure	Permet de monter un dinosaure et de bénéficier des pouvoirs suivant (bouton A) <table border="0" style="width: 100%;"> <tr> <td style="background-color: #FFC0CB;">Dino Rose</td> <td>Saute les blocs</td> </tr> <tr> <td style="background-color: #ADD8E6;">Dino Bleu</td> <td>Boxe les bombes</td> </tr> <tr> <td style="background-color: #32CD32;">Dino Vert</td> <td>Cours plus vite</td> </tr> <tr> <td style="background-color: #DDA0DD;">Dino Violet</td> <td>Détecte les blocs contenant des bonus</td> </tr> <tr> <td style="background-color: #FFD700;">Dino Jaune</td> <td>Assomme pendant un instant en faisant perdre un bonus</td> </tr> </table> <ul style="list-style-type: none"> • Si on se fait toucher par une flamme, c'est le dino qui meurt. • Si on cumule les œufs (3 maximum) les pouvoirs augmentent : plus haut, plus fort, plus loin... 	Dino Rose	Saute les blocs	Dino Bleu	Boxe les bombes	Dino Vert	Cours plus vite	Dino Violet	Détecte les blocs contenant des bonus	Dino Jaune	Assomme pendant un instant en faisant perdre un bonus
Dino Rose	Saute les blocs											
Dino Bleu	Boxe les bombes											
Dino Vert	Cours plus vite											
Dino Violet	Détecte les blocs contenant des bonus											
Dino Jaune	Assomme pendant un instant en faisant perdre un bonus											
	Tête de mort	Donne au hasard et pendant quelques instants l'un des effets indésirables suivant : ça ne tue pas mais écourte l'espérance de vie 🤪 <ul style="list-style-type: none"> • Ralenti beaucoup la marche • Accélère beaucoup la marche • Les bombes se posent toutes seules • Les bombes ne peuvent plus être posées • Rends l'explosion toute petite • Les commandes de direction sont inversées • L'emplacement du joueur s'invertit avec un autre • Ne peut plus s'arrêter de marcher Les effets peuvent être transmis aux autres joueurs simplement en les touchant.										

	Mine	Invisible, elle explose rapidement lorsqu'on marche dessus.
	Diablo	Equivalent à une tête de mort pour tous les joueurs en même temps.
	Extra Life	A gagner lors du tirage au sort, il permet de se faire toucher 1 fois sans mourir, à chaque parti d'une manche.
	Tong	Ralenti la vitesse de déplacement, contrairement au Patin.
	Bombe volante	Maintenez le bouton C jusqu'à qu'à devenir jaune. La bombe s'envole et explose.